

プログラミング

おかいものプログラミング

最初にレベルを選ぼう!お題のコスチュームになるようにコマンドアイコンを使ってキャラクターをうごかそう!コースにあるアイテムをあつめてゴールをめざしてね。



お題

目標になるコスチュームだよ。

さいせいボタン

セットしたコマンドに合わせてキャラクターが動くよ。

コマンド

せつめいボタン

画面にコマンドの説明が表示されるよ。

プログラミングバー

セットされたコマンドを表示するよ。

コマンド入力方法

使用したいコマンドをクリックすると、プログラミングバーにコマンドがセットされるよ。

スタートからどうやってキャラクターを動かすとゴールまでたどりつかか、考えながら配置してみよう。

コマンドは60個までセットできるよ。

配置したら さいせいボタンでスタートさせよう!

※ゴールを通りすぎるプログラムでもかんせい(成功)にしています。



ボタンをクリックすると、最後に入力したコマンドが消えるよ。



ボタンをクリックすると、入力したコマンドが全て消えるよ。

コマンドの説明



キャラクターが**1マス右**へ移動するよ。



キャラクターが**1マス左**へ移動するよ。



キャラクターが**1マス上**へ移動するよ。



キャラクターが**1マス下**へ移動するよ。



キャラクターが向いている方向に**1マスとびこえて**移動するよ。

障害物の説明

キャラクターは障害物に当たると止まるよ。



水たまり



で**水たまり**を

とびこえることができるよ。



たな



ではとびこえられないのでよけて進めてね。

失敗するとスタートからやりなおしになるよ。

ゴールに着くようにコマンドをセットしなそう。

※解答例は「プログラミング解答 P.5」

プログラミング

おえかきプログラミング

コマンドアイコンを使って自分で描いた絵を動かすことができるよ。

- おえかきをする…絵を描くことができるよ。
- おえかきをみる…描いた絵とプログラムした動きを見ることができるよ。
(保存した絵の削除はここからできるよ。)



コマンド入力方法



- ① 白いおえかきエリアに絵を描いて OK をクリックしよう。

(※ペンの説明はおえかき → すぐ P.1 を参照ください。)



- ② 動きはじめる最初の位置を1~3からえらぶよ。



- ③ 使用したいコマンドをクリックしてプログラミングバーにコマンドがセットできるよ。

保存確認が出たら「はい」で絵とプログラムの保存ができるよ。
▶ を押すと動きを確認できるよ。 ◻ でコマンド入力を終わるよ。

※コマンドは60個までセットできるよ。



- ④ 自分の描いた絵が自分の指示した通りに動き出すよ!

コマンドの説明

♥ ハートのエフェクトが表示されるよ。

💧 汗のエフェクトが表示されるよ。

🎵 音符のエフェクトが表示されるよ。

🏠 おえかきがジャンプするよ。

★ 星のエフェクトが表示されるよ。

💨 ふるえるエフェクトが表示されるよ。

➡️ おえかきが矢印の方向に移動するよ。

🗑️ ボタンをクリックすると、最後に入力したコマンドが消えるよ。

▶️ ボタンをクリックするとすべてのプログラムがスタートするよ。

✖️ ボタンをクリックすると入力したコマンドが全て消えるよ。

プログラミング

アクションプログラミング

コマンドアイコンを使ってキャラクターを動かしてくだものを取ろう！
最短で取れるようにがんばろう！失敗しても再挑戦できるよ！

コマンド入力は「おかいものプログラミング → プログラミング P.1」
のコマンド入力方法を確認してね。

※コマンドは20個までセットできます。

ボタンをクリックすると、最後に
入力したコマンドが消えるよ。

ボタンをクリックするとすべてのプログラムがスタートするよ。

ボタンをクリックすると入力したコマンドが全て消えるよ。

キャラクターが**1マス右へ**
移動するよ。

キャラクターが**2マス右へ**
移動するよ。

キャラクターが**真上へ**
ジャンプするよ。

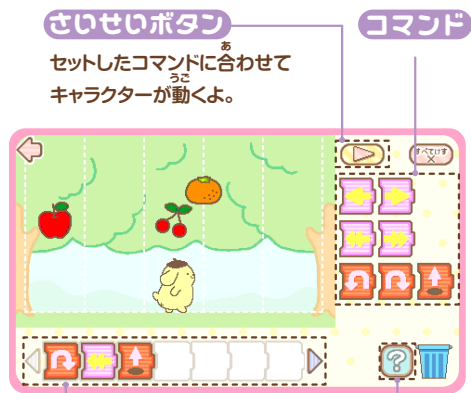
キャラクターが**ジャンプ**
しながら**1マス右へ**移動するよ。

キャラクターが**1マス左へ**
移動するよ。

キャラクターが**2マス左へ**
移動するよ。

キャラクターが**ジャンプ**しながら
1マス左へ移動するよ。

※解答例は「→プログラミング解答 P.6」



せいせいボタン
セットしたコマンドに合わせて
キャラクターが動くよ。

コマンド

プログラミングバー
セットされたコマンドを
表示するよ。

せつめいボタン
がめん
画面にコマンドの説明が
ひょうじ
表示されるよ。

アニメプログラミング

音声を使用するため、耳の不自由なお子様
が楽しむづらい可能性があるメニューです。

キャラクターのポーズや動きをプログラミングして、アニメを作ろう！

●**どうがをつくる**…プログラミングで動画が作れるよ。

●**どうがをみる**…作って保存した動画が見られるよ。

●**ろくおん**…自分の声を録音して「どうがをつくる」で
つか
使えるよ！



♥ろくおん

録音したい番号をクリックしてからマイクに向かって
自分の声を録音すると、「どうがをつくる」の音タブで
自分の声の入ったコマンドが使えるようになるよ。

※同じ番号に続けて録音した場合は、後に録音した音声
が
上書きされます。

※録音した音声は削除できません。 を再度押して
上書き録音をしてください。



ばんごう

せつめいボタン

せいせいボタン
ろくおんした音声を
再生するよ。

ろくおんボタン
ろくおんボタンを押すと
3秒間声が録音できるよ。

プログラミング

アニメプログラミング

♥ どうがをつくる

最初に背景を選ぼう! コマンドアイコンをドラッグ&ドロップして組み合わせて、自分だけのオリジナルアニメを作ろう!

さいせいボタン (Reset button)

タブ (Tab)

コマンド (Command)

ページ送り (Page navigation)

プログラミングバー
 上段には音、下段には動き・ポーズのコマンドが入るよ。
 コマンドを修正したい時は、新しいコマンドをドラッグして修正したいコマンドの上で離してね。
 ※ドラッグ&ドロップは、「なかまわけ → パソコン P.2」で練習ができます。

せつめいボタン (Save button)

● タブのきりかえ

ボタンをクリックすると、入力したコマンドが全て消えるよ。

作成したコマンドを保存できるよ。
 ※コマンドは20個までセットできるよ。

ボタンをクリックすると、入力したコマンドが消えるよ。

• 動き

• 音①

• 音② (録音)

• ポーズ①

• ポーズ②

♥ どうがをみる

自分の作ったアニメをみる事ができるよ!
 動画クリエイター気分色々な動画を作ってみよう!

保存した動画を消すことができるよ。

※複数保存している時は、画面の矢印で再生したい動画を選んでください。
 ※保存可能枚数は10枚です。
 ※保存可能枚数を越えた場合は、削除してください。