

# プログラミング

## いどうプログラミング

最初にステージとレベルを選ぼう!コマンドアイコンを使ってポケモンを動かしてきのみをあつめてゴールをめざしてね。

りく・うみ・そらの全3ステージ、各レベルは1~8まであります。



●あつめたきのみ●さいせいボタン

●さいせいボタン

セットしたコマンドに合わせて  
ポケモンがうごくよ。

●コマンド

●説明ボタン

画面にコマンドの説明が  
表示されるよ。

●プログラミングバー

セットされたコマンドを表示するよ。

## コマンド入力方法

使用したいコマンドをクリックすると  
プログラミングバーにコマンドが  
セットされるよ。

スタートからどうやってポケモンを動かすと  
ゴールまでたどりつくか、考えながら配置してみよう。  
コマンドは60個までセットできるよ。

配置したら さいせいボタンでスタートさせよう!!

※ゴールを通りすぎるプログラムでも成功にしています。



ボタンをクリックすると  
最後に入力したコマンドが消えるよ。



ボタンをクリックすると入力したコマンドが  
全て消えるよ。

## コマンドの説明



ポケモンが1マス右へ移動するよ。



ポケモンが1マス左へ移動するよ。



ポケモンが1マス上へ移動するよ。



ポケモンが1マス下へ移動するよ。



前に移動のコマンドがあった場合はその方向に、  
移動のコマンドがなかった場合は右方向に、  
1マスとびこえて移動するよ。

## 障害物の説明

ポケモンは障害物に当たると止まります。



でとびこえることができます。



ではとびこえられないので、よけて進みます。

失敗するとスタートからやりなおしになるよ。  
ゴールに着くようにコマンドをセットしなごう。

# 「いどうプログラミング」の解答

下の表の通りにコマンドを並べてみてね。この解答以外にも、クリアできるコマンドの並べ方がたくさんあるよ!いろいろな方法を試してみてね!

## りくステージ

レベル	コマンド
1	→ → →
2	→ → ↑ ↑
3	← ↻ ←
4	→ ↻ → ← ↑ ↑ →

レベル	コマンド
5	→ ↑ → ↑ → ↑
6	↓ ← ↑ ← ↑ ← ↓ ↻
7	→ → ↑ → ↑ → → ↑
8	→ → ↓ ↑ → → ↓ ↑ → ↑ ← ← ↑ ↓ ← ← ↑ ↓ ←

## うみステージ

レベル	コマンド
1	→ → →
2	→ → ↑ ↑
3	↑ ↑ ← → →
4	→ ↻ ↻ ↑ ↑

レベル	コマンド
5	→ → → → → ← ↓ ↓ ↓ →
6	↑ ← ↓ ← ↓ ← ↓ ↑ ↑
7	→ ↓ ← ↑ ↑ ← ← ←
8	→ ↻ ↻ ↑ ← ↻ ↻ ↓ ↓ → ↻ ↻

## そらステージ

レベル	コマンド
1	→ → →
2	→ → ↓ ↓
3	→ → → → →
4	← ← ← ↓ ↻ → → → →

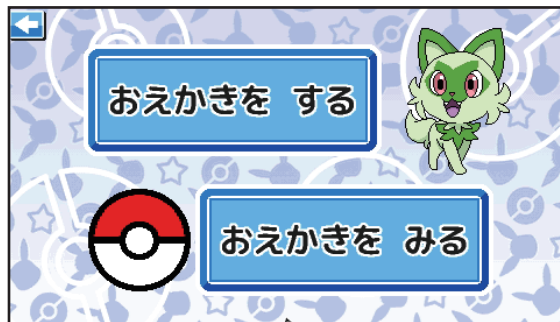
レベル	コマンド
5	↑ ↑ ↑ → ↻ ↓ ← ↻ ←
6	↓ ← → → → → → ← ↑ ↑ ↑
7	↑ ↻ → ↻ → ↓ ← ↓ ← ↓ ←
8	→ ↻ → ↓ ↓ ← ← ↑ ↑

# おえかきプログラミング

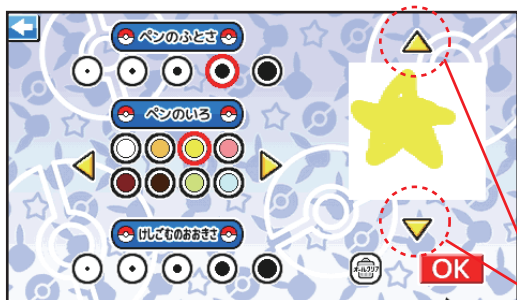
コマンドアイコンを使って自分で描いた絵を動かすことができるよ。

- おえかきをする …絵を描くことができるよ。
- おえかきをみる …描いた絵とプログラムした動きを見ることができるよ。  
(保存した絵の削除はここからできます。)

※保存可能枚数は10枚です。  
※保存可能枚数を越えた場合は、削除してください。



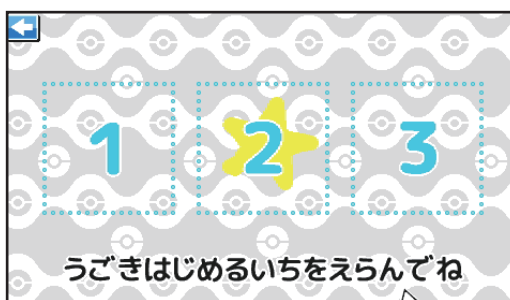
## おえかきをする



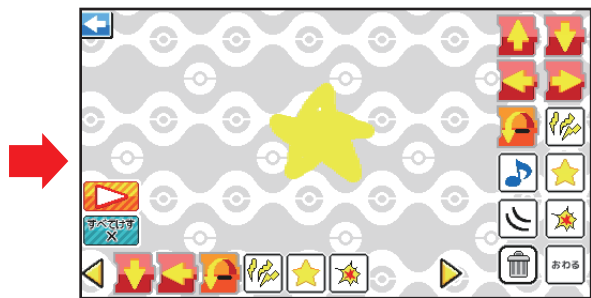
- ①ペンの太さと色を選んで  
白いおえかきエリアに絵を描いて  
**OK** をクリックしよう。

※ペンの説明はおえかきを参照ください。

下書きが  
選べるよ。



- ②動きはじめる最初の位置を  
1~3からえらぶよ。動かしたい位置に  
カーソルをあててクリックしよう。

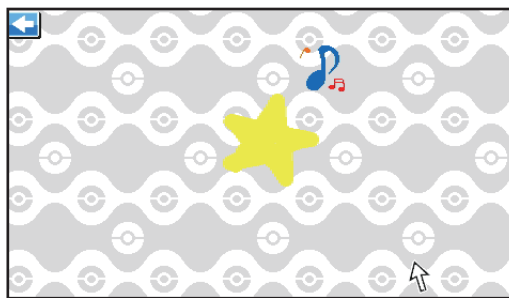


- ③使用したいコマンドをクリックして  
プログラミングバーにコマンドが  
セットできるよ。

を押すと動きを確認できるよ。

で作成したコマンドを保存できるよ。  
※コマンドは60個までセットできるよ。

保存確認が出たら「はい」で絵とプログラムの保存ができるよ。



- ④自分の描いた絵が  
自分の指示した通りに動き出すよ!

# コマンド



おえかきが  
ジャンプするよ。



咆哮のエフェクトが  
表示されるよ。



音符のエフェクトが  
表示されるよ。



星のエフェクトが  
表示されるよ。



ゆれるエフェクトが  
表示されるよ。



ぶつかるエフェクトが  
表示されるよ。



おえかきが矢印方向に  
移動するよ。

# アクションプログラミング

コマンドアイコンを使って  
ポケモンを動かして木の実を  
取ろう!  
最短で取れるようにがんばろう!!

コマンド入力は「いどうプログラミング」の  
コマンド入力方法を参照してください。

- ★コースは10コースあります。
- ★コースはランダムなので選ぶことはできません。
- ★失敗しても、何度でもチャレンジできます。



●プログラミングバー

セットされたコマンド  
を表示するよ。

●さいせいボタン  
セットしたコマンドに  
合わせてポケモンが  
うごくよ。

●コマンド

●説明ボタン  
画面にコマンドの  
説明が表示されるよ。



ボタンをクリックすると、  
最後に入力したコマンドが消えるよ。



ボタンをクリックすると、すべてのプログラムが  
スタートするよ。



ボタンをクリックすると、入力したコマンドが  
すべて消えるよ。



ポケモンが1マス  
右へ移動するよ。



ポケモンが2マス  
右へ移動するよ。



ポケモンが真上へ  
ジャンプするよ。



ポケモンがジャンプ  
しながら1マス右へ  
移動するよ。



ポケモンが1マス  
左へ移動するよ。



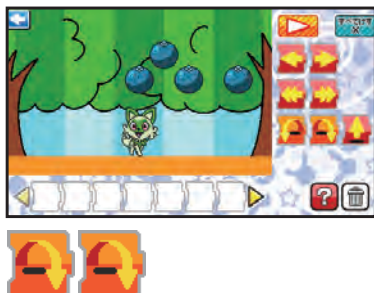
ポケモンが2マス  
左へ移動するよ。



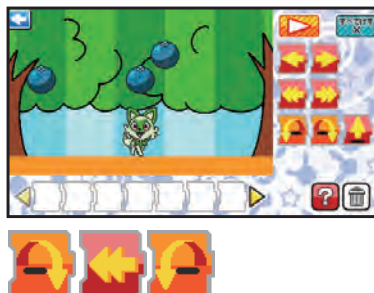
ポケモンがジャンプ  
しながら1マス左へ  
移動するよ。

# コースコマンドの解答

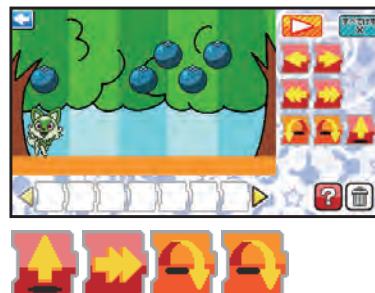
コース1



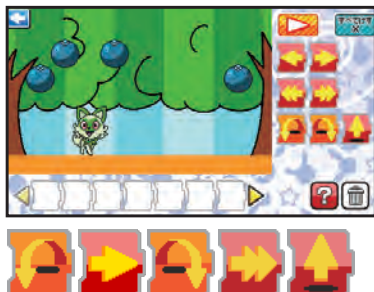
コース2



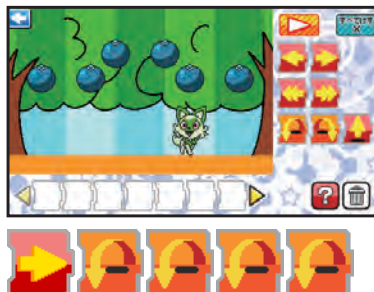
コース3



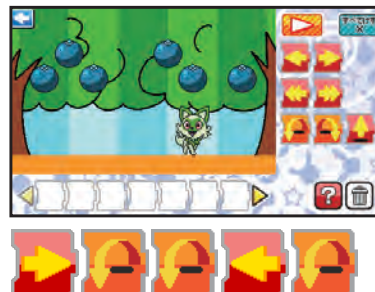
コース4



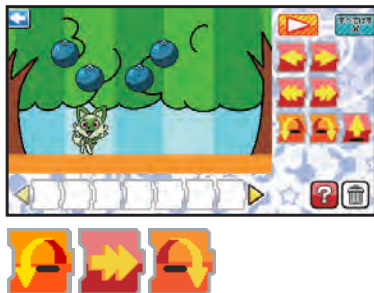
コース5



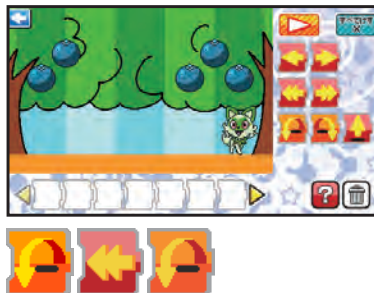
コース6



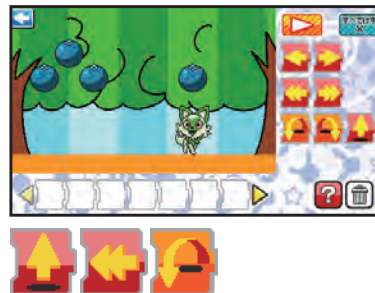
コース7



コース8



コース9



コース10

