

# このページは保護者様向けです。 お子様はご覧にならないことをお勧めします。

本商品の問題は、お子様が“自分の力で試行錯誤しながら何度も取り組む”ことで“考える習慣”をつけ“考える力”を育むことを目的としています。

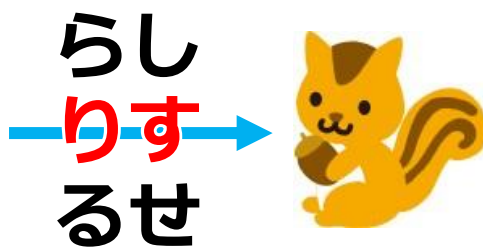
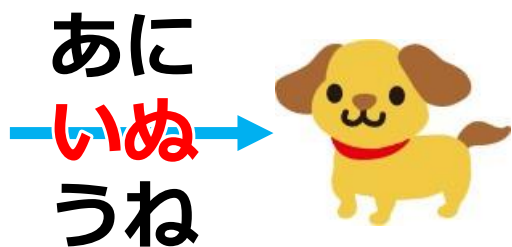
正解にたどり着けない問題でも考え続けることが大切です。答えや解答をそのままお子様に見せたり伝えたりせず、お子様の反応を見ながら、一緒に考え、少しヒントを出して、お子様が自ら答えを見つけ出せるように導いてあげてください。

## Q1

■解答：きつね

■解説

矢印は「上の文字と下の文字の間の五十音の文字を読む」ことを示しています。「か」と「く」の間で「き」、「ち」と「て」の間で「つ」、「ぬ」と「の」の間で「ね」となり、答えは「きつね」となります。



かちぬ  
きつね → ? ? ?  
くての

? ? ? = きつね

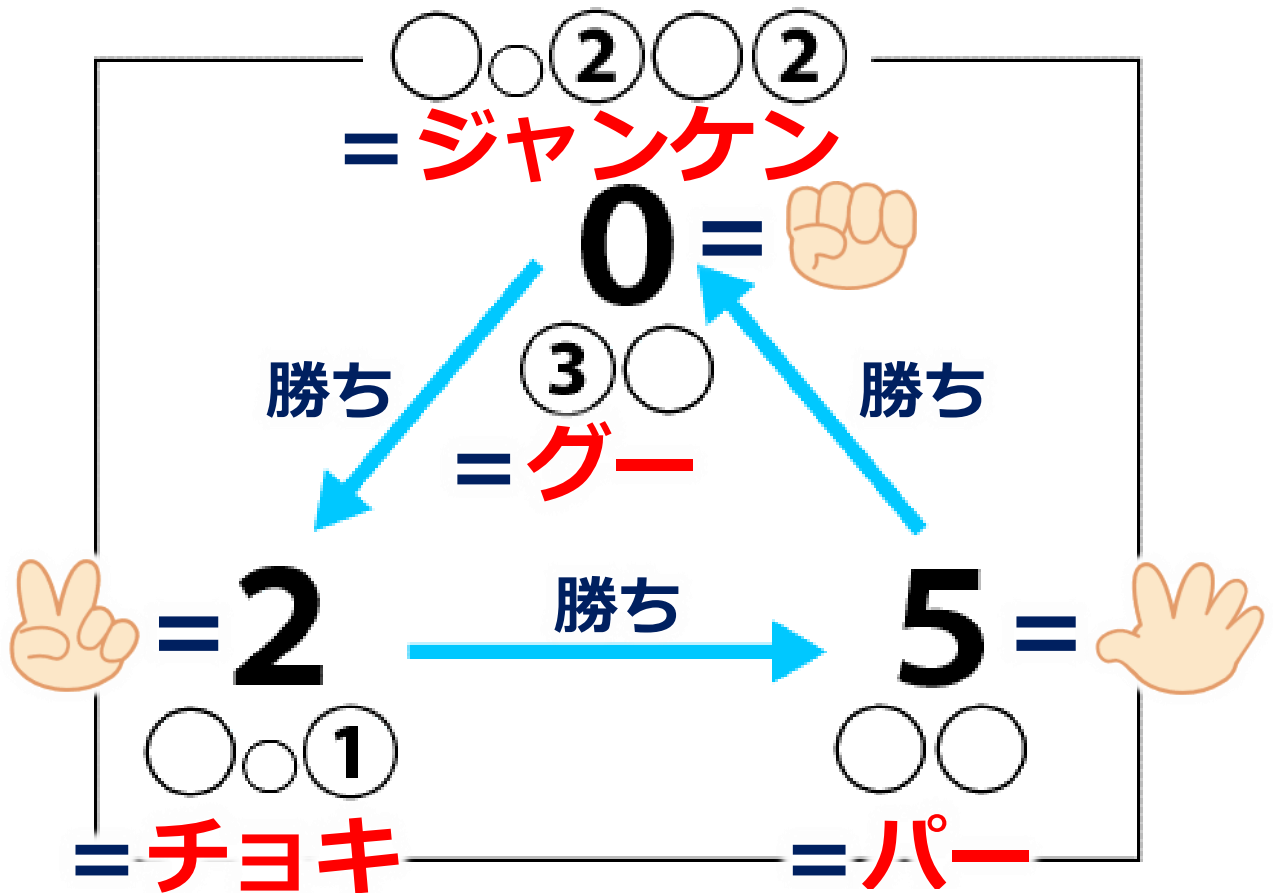
# Q2

## ■解答：キング

## ■解説

0、2、5という数字を手で表すと、それぞれグー、チョキ、パーの形になります。矢印は勝ち負けの関係性を表しており、この図がジャンケンを表していることが分かります。

上の○には「ジャンケン」、0、2、5の下の○にはそれぞれ「グー」、「チョキ」、「パー」が入るので、「①=キ」「②=ン」「③=グ」となり、答えは「キング」となります。



① ② ③ = キング

# Q3

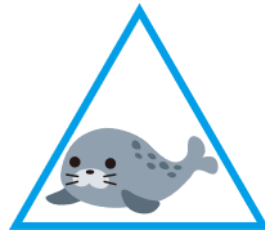
■解答：りす

■解説

頂点が3個の図形（三角形）に囲まれていたら中の動物の名前の3文字目、頂点が4個（四角形）なら4文字目...という法則となっています。

「てんとうむし」の3文字目と「あざらし」の3文字目で「とら」、  
「ふくろう」の4文字目と「しろくま」の4文字目で「うま」となります。

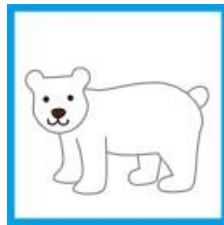
「こうもり」の4文字目と「はむすたー」の3文字目で、答えは「りす」となります。



→とら

てんとうむし  
1 2 3 4 5 6

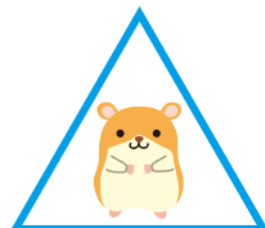
あざらし  
1 2 3 4



→うま

ふくろう  
1 2 3 4

しろくま  
1 2 3 4



→りす

こうもり  
1 2 3 4

はむすたー  
1 2 3 4 5